

KONDITIONEN FÜR ANIME SCOUTS

Zwischen Herrn / Frau

Name		E-Mail	
Vorname		Tel.:	
Straße		Handy	
Postleitzahl		Fax.:	
Ort		Geburtstag	
MwSt-pflicht	Ja	Nein	Bankverbindung

- im folgenden „**Anime Scout**“ genannt -

und der

Anime House GmbH
Schmittgasse 176 a
51143 Köln

im folgenden „**Anime House**“ genannt –

werden folgende Vereinbarungen getroffen:

- 1.) Der Anime Scout führt Freunde und Bekannte durch das Angebot von Anime House und Pink Lemon und unterstützt sie bei ihren Bestellungen und leitet diese ggf. an Anime House weiter.
Der Besteller vermerkt auf der Bestellung den Namen des Scouts. Die Rechnungstellung erfolgt durch Anime House zu Lasten des Bestellers.
Der Besteller überweist den Rechnungsbetrag nach Erhalt der Rechnung, auf unser Konto, Nr. 253891600 bei der Deutsche Bank Köln Lindenthal, Bankleitzahl: 37070024.
Der Versand der Ware erfolgt dann direkt an den Besteller.
- 2.) Durch die Vermittlung des Anime House Scouts kommt ein Vertrag zwischen Anime House und dem Besteller zu Stande. Grundlage dieses Vertrages sind die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Anime House (Rückseite).
- 3.) Der Anime Scout erhält als Belohnung eine Provision in Höhe von 10 % des Nettobestellwertes und einen Bonus in Form von Anime House Talern entsprechend der Höhe des Nettobestellwertes. Die Abrechnungsmodalitäten werden von Anime House geregelt.
- 4.) Grundlage für den Erhalt der Provisionen und Vergünstigungen ist die Anmeldung bei Anime House als Anime Scout in Form der vorliegenden Vereinbarung. Anime House hat das Recht Anime House Scouts ohne Begründung abzulehnen oder abzurufen.
- 5.) Die Provisionen werden an den Scout ausgezahlt oder auf dessen Konto überwiesen. Der Ablauf wird von Anime House gesondert geregelt. Anime House Taler werden gesammelt und können gegen Prämien wie z.B. DVDs, T-Shirts, Rollups, u.v.m, eingelöst werden.
- 4.) Der Anime Scout handelt in eigener Verantwortung. Er ist für das Einhalten gesetzlicher und rechtlicher Vorgaben, insbesondere aller Jugendschutzbestimmungen (Jugendschutzgesetz) verantwortlich. **Keine Abgabe nicht jugendfreier Titel an Jugendliche unter 18 Jahre!**
- 5.) Das Mindestalter für den Anime Scout ist 18 Jahre, ein Altersnachweis (Ausweiskopie) ist zu erbringen. Mit Einverständniserklärung des gesetzlichen Vertreters kann auch eine Jugendliche oder Jugendliche über 16 Jahre Anime Scout werden.
- 8.) Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam oder undurchführbar sein oder nach Vertragsschluss unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Vertrages im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der wirtschaftlichen Zielsetzung am nächsten kommen, die die Vertragsparteien mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt haben. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich der Vertrag als lückenhaft erweist.
- 9.) Der Erfüllungsort und Gerichtsstand ist Köln.

_____, den _____ 2009

Anime Scout

Anime House GmbH